

# Minikonventionskarte

Name  Name

Grundsystem **Moscito 2005**

**1SA-Eröffnung** in Nichtgefahr **11-14 FP** in Gefahr **11-14 FP**  
 kleines Single möglich  Single Topfigur möglich   
 5er-Oberfarbe regelmässig  5er-Oberfarbe selten

**1er-Eröffnungen** Mindestlänge **1♣**  **1♦**  **4♥**  **1♥**  **4♠**  **1♠**  **UF**

<b>1♣</b>	15+FP/9+QP, bel. Verteilung
<b>Antw.</b>	1♦, 2SA+: stark, 9+FP/6+QP, 1♠: schwach, 0-5FP/0-2QP, bel. Rest: semipositiv, 6-8FP, 3-5QP. Details umseitig
<b>1♦</b>	4+♥, 9-14FP/6-8QP, 5er-UF möglich, wenn ausgegl. Tendenz 13-14FP
<b>Antw.</b>	1♥: Step, 2♥, 3♥: sperrend, 2SA: 4♥, einl., 3SA: ♥-Fit, Spielvorschlag Rest: nat., 2/1 ist 1-forcing
<b>1♥</b>	4+♠, analog 1♦
<b>Antw.</b>	Analog 1♦-Antworten
<b>1♠</b>	6+♦ (evtl. 4er-OF) oder UF-Zweifärber, 9-14FP/6-8QP
<b>Antw.</b>	1SA: Step, 2♣/♦: 5+♥/♠, 2♥: 5+♣, 2♠: 3-3+UF, 2SA: ♦-Hebung, 3♣: pass/correct, 3♦: zum Spielen
<b>1 SA</b>	ausgeglichen, 11-14 FP, wenn 4er-OF, dann 11-12
<b>Antw.</b>	2♣: Stayman (0↑ FP), 2♦/♥: Transfer → OF (0↑ FP), 2♠: Transfer → UF (0↑ FP) 4♣: Gerber (04/1/2/3), 4♦: 5-5↑♥/♠

## 2er-Eröffnungen

<b>2♣</b>	6+♣ (keine ♦, evtl. 4er-OF), 9-14FP/6-8QP
<b>Antw.</b>	2♦: Step, 2SA: einl., Rest nonforcing
<b>2♦</b>	6er-OF, 5-10FP
<b>Antw.</b>	
<b>2♥</b>	5♥(332), 10-12FP
<b>Antw.</b>	2SA: Frage nach Double, Rest nonforcing
<b>2♠</b>	5♠(332), analog 2♥
<b>Antw.</b>	Analog 2♥-Antworten
<b>2 SA</b>	
<b>Antw.</b>	

## Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe

3♣/♦ : 7↑♣/♦ (5-10 FP, in 3. Hand 6er möglich), 3SA: Gambling (in 3./4. Hand zum Spielen)  
 4♣/♦ : stehendes 7er-♥/♠ mit Nebenwert, 4SA: 6-5↑ in ♣/♦

## Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnung

Informationskontra ab **12 FP** verspricht Oberfarben  zeigt nur Werte

Farbgegenreizung auf 1er-Stufe mit **8** bis **15** Punkten

Farbgegenreizung auf 2er-Stufe mit **10** bis **16** Punkten

Stil der Gegenreizung

Weiterreizung

1SA-Gegenreizung, Punktspanne in 2. Hand **künstl. (s.u.)** 4. Hand **11-14 FP**

Sprunggegenreizung

## Gegenreizung gegen 1SA-Eröffnung

Multi-Landy (Woolsey): X = 5-4 UF-OF; 2♣ = beide OF 5-4↑; 2♦ = OF-Einfärber

2OF = diese OF + UF 5-4↑; 2SA = 5-5↑ UF; 3UF = nat. Sperre

gegen 1SA schwach (d.h. immer < 16 FP): X = straorientiert, Rest wie oben

## andere Gegenreizungen (z.B. gegen starke ♣ oder Sperransagen)

gegen Multi → X direkt = Takeout gegen ♥-Weak Two; Sandwich Notrump

1SA polnisch = ca. 10-15 FP, Zweifärber mit 4er-OF und 5↑er-UF, verneint Verteilung für Info-X

gegen künstliche 1♣: X = beide OF konstruktiv, 1x = nat., 1SA = beide UF, 2x wie gegen starken SA

## Ausspiele gegen Farbkontrakte (Änderungen ankreuzen bzw. ergänzen)

Höchste der Sequenz: **AK53, KDB7, DB984, 10986**

Zweithöchste der Sequenz: **AKD6, KD106, DB986**

Höchste der inneren Sequenz: **KB109, D1097**

Zweithöchste der inneren Sequenz: **KB107, D10963**

3./5.  4.-höchste  2./4.  sonstiges

## Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten

## Markierungen gegen Farbkontrakte

positive Karte hoch  niedrig  sonstiges

gerade Länge hoch  niedrig  sonstiges

Abwürfe

## Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten

# Systembeschreibung

Das nächste Gebot („Step“, ~) fragt jeweils nach weiterer Blattbeschreibung, sonst wird natürlich (-) weitergereizt. Es werden Blatttyp, dann Kürzen, genaue Verteilung, Stärke in QP über bekannter Basis, und Denial Cuebids erfragt (Überspringen: Keycard Blackwood). 3SA ist zum Spielen, 4♦ das Endsignal der Relais.

**1 Punktspannen.** Eröffnung: Limit: 9-14FP, 6-8QP, 1♣: 15+FP, 9+QP, 1♣-1♦-1♥: 18+FP, 12+QP. Antworten auf 1♣: 1♣ schwach: 0-5FP/0-2QP, semi-positiv: 6-9FP, 3-5QP, 1♦/2SA+ stark: 9+FP, 6+QP.

## 2 Legende.

(54)04	5-4-0-4 oder 4-5-0-4
4441*	1444, 4144, 4414, 4441 (numerisch)
♠, ♠+♥	♠-Einfärber, ♠/♥-Zweifärber
R, NR, LL	revers, nicht-revers, long-legged-Zweifärber

**3 1♣-1♦.** Positiv. Mit 12+QP (18+FP) fragt der Eröffner mit 1♥ weiter, mit Minimum zeigt er selbst.

1♣-1♦	weiter -direkt oder ~Step
1♠	Zweif. ohne ♠ / UF-Einf.
~2♣	♣+♥ / ♣
~2♥	♣
~2♠+	♣+♥
~2♦	♦+♥
~2♥	♦
~2♠+	UF-Zweifärber
1SA	ausgegl. / 4441
~2♦	keine OF
~2♥	ausgegl., 4-5 ♥
~2♠	ausgegl., 4 ♠
~2SA	5♠(332)
~3♣	44(32)
~3♦..3SA	4441*
-2♦	Frage nach OF (Puppet-artig)
-2♥..3♣	4441*
-3♦	4OF(432,333)
-3♥,3♠	5OF(332)
-3SA	keine 4er-OF
2♣	♣+♠ / ♠
~2♥	♠
~2♠+	♣+♠
2♦	♦+♠
2♥	♥
2♠+	OF-Zweifärber

**4 1♣-2SA+.** Positiv, Dreifärber mit Chicane oder stehende Farbe.

1♣	
-2SA	bel. 5440 mit OF-Chicane
-3♣	stehende 7er oder 8er Farbe
-3♦	bel. 5440 mit ♦-Chicane
-3♥..3SA	(445)0

**5 1♣-1♥, 1SA, 2♣, ... , 2♠.** Semipositiv.

1♣-1♥	ausgegl. / unausgegl. ohne 5er OF
~1SA	ausgegl.
~2♣	♣ / ♥+♣ / ♠+♣
~2♥	♥+♣ (R)
~2♠	♠
~2SA+	♠+♣ (R)
~2♦	UF-Zweifärber
~2♥	♥+♦ (R)
~2♠	♠+♦ (R)
~2SA	04(45)
~3♣	40(45)
~3♦	4405
~3♥	4450
-1SA	15-17FP ausgegl.
-2♣	5+♥
-2♦	5+♠
-2♥	♥+UF (R)
-2♠	♠+UF (R)
-2SA	UF-Zweifärber
1♣-1SA	♦ / 5♥+UF / 5OF(440)
~2♦	♥+♣ (NR)
~2♥	♥+♦ (NR)
~2♠	♦
~2SA	(54)04
~3♣	(54)40
~3♦	0544
~3♥	5044
-2♦,2♥	pass/correct
-2♠	nat., nf
-2SA	♥
-3♣,3♦	pass/correct
1♣-2♣	♥ / 5♠+UF
~2♥	♠+♣ (NR)
~2♠	♥
~2SA+	♠+♦ (NR)
~2♥,2♠	pass/correct
-2SA	♠
-3♣..3♥	nat., nf
1♣-2♦	5♠-4♥ (NR oder LL)
-2♥	Step → Zweifärber
-2♠	zum Spielen
-2SA..3♥	nat., nf
1♣-2♥	4♠-5+♥ (R)
-2♠	Präferenz (!)
-2SA	Step (!) → Zweifärber
-3♣,3♦	nat., nf
1♣-2♠	♠
-2SA	Step → Einfärber
-3♣..3♥	nat., nf

**6 2♥,2♠.** 10-12FP, 5OF(332).

2♥,2♠	
-2SA	Frage nach Double
-Rest	100% nonforcing

**7 Einfärber.** Auflösung der Einfärber.

	stark	semi			
	2♥~	2♠~			
1	2SA	3♣	keine	↓	
2	3♣	3♦	hohe	6223	
3	3♦	3♥	mittl.	6232	
4	3♥	3♠	6331	6322	
5	3♠	3SA	7321	7222	
6	3SA	4♣	7330		

**8 Zweifärber.** Auflösung der Zweifärber.

	stark	semi			
	2♦~	2♥~			
1	2♠	2SA	R		
2	2SA	3♣	LL	↓	
3	3♣	3♦	hohe		
4	3♦	3♥	5422	5521	
5	3♥	3♠	5431	5530	
6	3♠	3SA	6421	6511	
7	3SA	4♣	6430	6520	
8	4♣	4♦	7411	6610	
9	4♦	4♥	7420	7510	
10				7600	

**9 1♦.** 9-14FP/6-8QP, 4+♥.

1♦	
~1♠	♠-♥
~2♣	♠-♥-♣
~2♥..2SA	4414, 4405, 4504
~2♦	♠-♥-♦
~2♠..3♣	4441, 4450, 4540
~2♥	44(32)
~2♠	5♠-6♥ (LL, R)
~2SA+	4♠-5♥ (R)
~1SA	ausgegl. / Dreif. o. ♠ / 4♥-5♦
~2♦	4♥-5♦ (R, Fehler?)
~2♥	ausgegl., 4♥
~2SA	4♥-4♣-32
~3♣,3♦	2443, 3442
~3♥	3433(!)
~2♠	5♥(332)
~2SA	Dreifärber ohne ♠
~3♣..3♠	1444, 0445, 0454, 0544
~2♣	♣ (4-5 mögl.)
~2♦	♥+♦ (NR)
~2♥	♥-Einfärber, min.
~2♠+	♥-Einfärber, max.
-1♠	4+♠, 6-12FP
-1SA	ausg., 6-9FP
-2SA	4♥, einl. (* neue Farbe: Kürze)
-3♥	4♥, 6-9FP
-3SA	♥-Fit, 12-15FP, ausg. (*)

**10 1♥.** 9-14FP/6-8QP, 4+♠.

1♥		ausgegl. / Dreif. o. ♥ / 4♠-5♦
~1SA		4♠-5♦ (R, Fehler?)
~2♦		ausgegl., 4♠, keine 4♥
~2♥		4♠-4♣-32
~2SA		4243, 4342
~3♣,3♦		4333(!)
~3♥		5♠(332)
~2♠		Dreifärber ohne ♥
~2SA		4144, 4045, 4054, 5044
~3♦..3SA		5404, 5440
~3♣,3♦		♣ (4-5 mögl.)
~2♠		♠+♦ (NR)
~2♦		♠+♥ (NR)
~2♥		♠-Einfärber, min.
~2♠		♠-Einfärber, max.
~2SA+		ausg., 6-9FP
-1SA		4♠, einl. (*)
-2SA		4♠, 6-9FP
-3♠		♠-Fit, 12-15FP, ausg. (*)
-3SA		

**11 1♠.** 9-14FP/6-8QP, ♦-Einfärber oder UF-Zweifärber.

1♠		UF-Zweifärber
~2♣		♦-Einfärber, min.
~2♦		6♦-4♥
~2♥		6♦-4♠
~2♠		♦-Einfärber, max.
~2SA+		5+♥ Transfer: Annahme: Fx oder ...
-2♣		5+♠ ... besser, Step = negativ
-2♦		Partieinteresse
-2SA		lange Farbe, min.
-3♣,3♦		3er OF, min.
-3OF		lange ♣, max., keine 3er OF
-3aOF		lange ♦, max. keine 3er OF
-3SA		3er OF, max.
-4OF		5+♣
-2♥		Limithebung in jeder UF (3+-3+)
-2♠		♣, max.
-2SA		zum Spielen
-3♣,3♦		♦, max., Kürze
-3♥,3♠		4+♦, Limithebung
-2SA		pass/correct
-3♣		zum Spielen
-3♦		

**12 2♣.** 9-14FP/6-8QP, ♣-Einfärber, evtl. 4er-OF.

2♣		6♣-4♥
~2♥		6♣-4♠
~2♠		♣-Einfärber
~2SA+		Einladung zum Vollspiel
-2SA		min.
-3♣		max., Kürze
-3♥..4♣		max.
-3SA		Nonforcing
-Rest		